

JAHRESRÜCKBLICK 24/25

Streckenkunde Digital – Das Projekt auf voller Fahrt

Mit Streckenkunde Digital verfolge ich weiterhin das Ziel, die Streckenkunde für Triebfahrzeugführer digital, praxisnah und anwenderfreundlich zu gestalten. Im letzten Jahr hat sich viel getan – von technischer Weiterentwicklung bis hin zu echter Nutzung im Alltag.

ENTWICKLUNG & CODE

Im Kern lebt das Projekt von kontinuierlicher Verbesserung. Das vergangene Jahr seit Veröffentlichung war dabei sehr aktiv:

- 351 Pull Requests aus der eigenen Entwicklung wurden erfolgreich abgeschlossen
- 26 E-Mails wurden direkt zum Projekt beantwortet
- 49 Tickets (Issues) wurden gelöst (noch 6 aktuell offen)
- 983 Commits auf GitHub dokumentieren die intensive Entwicklungsarbeit

Ein Fokus lag dieses Jahr auf nachträglichen Softwaretests, um die Codebasis stabiler und wartbarer zu machen. Neue Features können nun mit größerem Vertrauen ausgerollt werden.

FINANZIELLES

Auch wenn der finanzielle Rückfluss noch nicht kostendeckend ist, steht der ideelle Wert außer Frage. Ziel bleibt es, langfristig mehr Unterstützer zu gewinnen und eventuell Modelle zur Querfinanzierung zu prüfen. An der Stelle erlaube ich mir den Hinweis auf eine einmalige Spende – jeder Spendenbetrag hilft dem Projekt.

- Bisherige Einnahmen: 79,40 €
- Entstandene Kosten: 314,57 €
- Differenz: – 235,17 €

VERFÜGBARKEIT & SERVERUMZUG

Trotz eines notwendigen Serverumzugs – mit einer kurzzeitigen Ausfallzeit von 35 Minuten – liegt die Gesamtausfallzeit unter einer Stunde im gesamten Jahr. Das System läuft stabil und zuverlässig. Enorme Auslastungen des Servers konnten nicht festgestellt werden.

NUTZUNG IN ZAHLEN

Hier ein paar Kennzahlen aus der Anwendung über alle Anwender hinweg.

- Aktive Nutzer 157
- Angelegte Strecken: 2.866
- Angelegte Touren: 299
- Erfolgte Dokumentationen: 3.894
- Angelegte Baureihen: 288



GERÄTE UND BETRIEBSSYSTEME

Ein paar Auswertungen zu den genutzten Browsern und Betriebssystemen, die sich aus den anonymisierten Serverprotokollen ableiten lassen. Diese Daten können ungenau sein.

Browser

- Chrome: 73,8 %
- Safari: 20,2 %
- Firefox: 3,0 %
- Edge: 0,2 %

Betriebssysteme

- Windows: 53,2 %
- Android: 31,1 %
- iOS + MacOS: 8,5 %
- Linux: 4,3 %



AUSBLICK

Die Grundlage steht, die Community wächst. Im kommenden Jahr möchte ich die mobile Nutzung und die allgemeine Nutzererfahrung optimieren und Feedback aus der Praxis stärker integrieren. Für eure Erfahrungen aus der Praxis stehe ich euch über den üblichen Kontaktwegen selbstverständlich zur Verfügung, denn nur so kann ich die Anwendung weiter optimieren.

Ein herzliches Danke an alle Nutzer, die das Projekt mit Leben füllen. Das Projekt bleibt ein persönliches Herzensanliegen. Beste Grüße aus der Hansestadt Uelzen und auf ein weiteres, erfolgreiches Jahr!

D. Heinrich

Dennis Heinrich (Entwickler)